



Tema do ano:
Sociobiodiversidade
Culturas vivas
Comunidades sustentáveis

Lixeiras temáticas e totem com QR codes: resultados do projeto STEAM para proteger a tainha e reduzir o lixo no mar

Crianças do Pré 2 na cidade litorânea de São Francisco do Sul (SC) desenvolveram **protótipos** de lixeiras inspiradas nas tainhas (peixes encontrado na região) e um **totem** informativo para promover a separação correta do lixo.

As lixeiras, criadas com **caixas de papelão** e materiais recicláveis, foram decoradas com elementos marinhos e distribuídas nas salas de aula, enquanto o totem – construído com **madeira de pallets** – foi instalado em uma praça do bairro.



Criança preparando uma lixeira, com a supervisão de um adulto



Totem localizado em área pública da comunidade

O totem conta com QR codes que direcionam a **áudios explicativos gravados pelas próprias crianças**. Conscientizando a comunidade sobre o **impacto do lixo nos oceanos e na vida das tainhas**, espécie fundamental para a cultura e economia local, o **projeto STEAM** incentivou também a coleta seletiva dentro e fora da escola.

Projeto STEAM: Menos tralha, mais tainha!

Questão norteadora: Como podemos, dentro da nossa escola e na região, contribuir para a preservação das tainhas?

Áreas do conhecimento: Campos de experiência *O eu, o outro e o nós; Escuta, fala, pensamento e imaginação; Espaço, tempos, quantidades, relações e transformações*

Turma: Educação Infantil (crianças a partir de 4 anos)

Educadora: Ana Beatriz Vieira

Escola: CMEI Peixinho Dourado

Local: São Francisco do Sul, Santa Catarina (SC)

CONHEÇA MAIS SOBRE O PROJETO STEAM: <https://youtu.be/SieGYIGT4rU>